**PROJECTE**

NOM DE L’ACTIVITAT:

Taula de la veritat

OBJECTIUS:

1. Classifica, reconeix i utilitza en expressions els operadors del llenguatge.

RESULTATS D’APRENENTATGE:

Els resultats d'aprenentatge que es treballen en aquesta activitat són:

* RA1. Reconeix l’estructura d’un programa informàtic, identificant i relacionant els elements propis del llenguatge de programació utilitzat.

ENUNCIAT:

Els alumnes han d’investigar de forma grupal sobre les taules de la veritat. Trobar què son, quines són i comprendre el seu sentit a través d’exemples que després hauran de presentar a classe per fer que tot el grup entengui les taules.

RECURSOS:

PC/portàtil, Sublime Text, PPT/Keynote.

LLIURAMENT:

* Format del document: PDF,
* Nom de fitxer: TaulaVeritat\_Cognom1Cognom2\_Nom
* Extensió recomanada és de 5 pàgines
* Data de lliurament: 9 de 10 del 2021 a les 00.00 hores
* Via: ALEXIA
* Grupal

CRITERIS D’AVALUACIÓ:

* Competències professionals (90%)
  + Programa funcional 80%
  + Estructura document 10%
* Competències personals (10%)
  + Autonomia, iniciativa i proactivitat 5%
  + Gestió de la informació i tecnologia 5%

La puntuació mínima per ponderar com activitat és un 4.

La puntuació màxima de l'activitat és un 10.